

## Regulamin gry Konstytucyjny Escape Room WSPiA

### §1

1. Organizatorem gry jest Koło Naukowe Prawa Konstytucyjnego WSPiA.
2. Celem gry jest:
  - propagowanie znajomości Konstytucji i prawa konstytucyjnego
  - zwiększanie świadomości prawnej uczestników
  - weryfikacja wiedzy zdobytej podczas studiów lub zajęć z Wiedzy o Społeczeństwie.

### §2

1. W grze może uczestniczyć maksymalnie 6 zespołów składających się z 2 - 5 osób.
2. Zespoły muszą być jednorodne (złożone wyłącznie ze studentów WSPiA lub wyłącznie z uczniów klas ponadgimnazjalnych).
3. Uczestnictwo w grze jest nieodpłatne.

### §3

1. W celu przystąpienia do konkursu, należy wypełnić zgłoszenie.
2. Zgłoszenie można dostarczyć bezpośrednio Organizatorowi, do Dziekanatu lub wysłać na adres mailowy: **kpkwspia@gmail.com**
2. Druk zgłoszenia dostępny jest na uczelnianej stronie Koła Naukowego Prawa Konstytucyjnego WSPiA oraz w Dziekanacie.

### §4

1. Zadanie polega na rozwiązaniu zagadek tematycznych w określonym regulaminowo czasie (20 minut) oraz opuszczeniu pomieszczenia.
2. Zespół zostaje zamknięty w monitorowanym pomieszczeniu.
3. Uczestnicy mają za zadanie rozwiązanie kilku (pięciu) zagadek, które rozmieszczone są w różnych miejscach pokoju. Rozwiązanie jednej naprowadza odpowiednio do kolejnej. Ostatnia z zagadek skrywa klucz do drzwi pokoju. Jeżeli uczestnicy znajdą klucz i uwolnią się z pokoju przed upływem regulaminowego czasu (po przejściu wszystkich etapów zadania) - wygrali. Jeżeli nie uda im się rozwiązać zagadek oraz otworzyć drzwi, po upływie regulaminowego czasu do pokoju wchodzi prowadzący. Na wyraźne życzenie Uczestników prowadzący może podpowiedzieć gdzie popełniono błąd.
4. Uczestnicy nie mogą korzystać z żadnych nośników elektronicznych ani podpowiedzi ze strony Organizatora.

### §5

1. Drużyna, której uda się wykonać zadanie w regulaminowym czasie, otrzymuje certyfikat ukończenia I Konstytucyjnego Escape Room'u WSPiA oraz zestaw gadżetów.
2. Nagrania z przebiegu gry są przechowywane nie dłużej niż do końca dnia, w którym miała miejsce rozgrywka.
3. Uczestnicy mają możliwość wglądu do nagrania po zakończeniu gry przez ostatnią drużynę biorącą udział w grze danego dnia.

### §6

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem, decyzje podejmuje Organizator.
2. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.

